Tema: Jogo Da Velha com Python e utilização de IA.

Integrantes:

Ana Beatriz Viana Ferraz

Leandro Silverio

Lorrayne Batista dos Santos

Maria Luiza Paes

O objetivo principal deste projeto é construir um jogo da velha em Python que permita aos jogadores competirem contra um oponente controlado por IA. Estamos verificando a viabilidade de adicionar recursos que aumentem a jogabilidade, como níveis de dificuldade e ranking de jogadores.

Estamos utilizando o Visual Studio Code para codificar o projeto e subindo as versões em um repositório no Github.

O desenvolvimento do projeto até o presente momento está da seguinte maneira:

* Criação de um tabuleiro 3x3 utilizando listas aninhadas ou dicionários para representar as posições das jogadas.
* Implementação de input para os jogadores indicarem as jogadas por meio de seleção de casas no tabuleiro desenhado.
* Análise das possíveis jogadas pela IA e escolha da estratégia mais vantajosa para garantir a vitória ou, pelo menos, um empate.